


DEFENSIVE OG KONKURRERENDE MELDINGER		UDSPIL & SIGNALER			SYSTEMKORT TIL HOLDTURNERING		 DANMARKS BRIDGEFORBUND	
INDMELDINGER (STIL; SVAR; 1/2-TRÆKKET; GENÅBNING)		ÅBNINGSUDSPIL (STIL)						
Sunde I/Z, Svar : Overmelding = støtte(3-korts), fitbids på 3-trækket, r-splint 4-trækket, 2NT: støtte, ny farve krav		FARVE	UDSPIL	MAKKERS FARVE				
		SANS	MUD, 4. Højeste med Att.		DIVISION/RÆKKE	1. div		
		SENERE I SPILLET	MUD, 4. Højeste med Att.		19550	Morten Jepsen		
		GENNEM SPILFØRER			25896	Kristian Tylvad		
		ØVRIGT:			SYSTEM			
INDMELDING 1UT (2./4. HÅND; SVAR; GENÅBNING)		UDSPIL (HVAD DET UDSPILLEDE KORT TYPISK ER FRA)			GRUNDSYSTEM OG GENEREL STIL			
		UDSPIL	MOD FARVE	MOD SANS	1 ♣ : nat. eller 15-17 bal.			
15-18 i 2. Og 4. Hånd. Herefter UT.systemet		ES	EKx	EKx	1 ♥/♠ : 5-farve			
Genåbning 11-14. Herefter naturligt. Overmeld: Stayman		KONGE	EK, KDx	KDx				
		DAME	DBx	DBx				
		BONDE	BTx, KBT	BTx, KBT, EBT	1UT ÅBNING: 12-14			
SPRINGINDMELDINGER (STIL; SVAR; USÆDVANLIG SANS)		10	Tx, KT9, DT9, T9x	Tx, ET9, KT9, T9x etc.	2-0-1 SVAR: Runderkrav			
2-TRÆKKET: Svage		9	9x	9x				
3-TRÆKKET: Svage		HØJT	Højest fra double, MUD, 2. højeste fra 4 el flere små					
2 NT : to laveste		LAVT	4. højeste	4. højeste				
GENÅBNING: Farve : 12-16, 2 NT : 19-21		SIGNALER I PRIORITERET ORDEN (L; U; K; A; F)			MELDINGER, SOM KAN KRÆVE SÆRLIGT FORSVAR			
CUEBID MED/UDEN SPRING (STIL; SVAR; GENÅBNING)		L=LIGE; U=ULIGE; K=KALD; A=AFVISNING; F=FARVESKIFT			Åbent forsvar-aftaler:			
			MAKKERS UDSPIL	MODP. UDSPIL	AFKAST			
2 Mi : begge Ma		FARVE 1	K/A	L/U	L/U			
2 Ma : 5 Ma + 5 Mi		2	L/U					
		3	F					
MOD SANS (STÆRK/SVAG; GENÅBNING; PASSET HÅND)		SANS 1	K/A	L/U	L/U	Andet:		
2 ♣ : begge Ma		2	L/U			1 ♣ : naturligt eller 15-17 bal. Der spilles transfersvar herefter		
Mod svage: Good/Bad Multi, Mod stærke: Multi		3	F			2 ♦ : bad multi		
Passet hånd : det samme, dog er D = begge Ma eller begge Mi og 2 ♣ naturligt.		SIGNALER (BESKRIVELSE; INKL. TRUMFSIGNALER)			2 ♥ : good multi, 8-10(11)			
		Høj-lav kan indikere trumfningsmulighed.			2 ♠ : good multi, 8-10(11)			
MOD SPÆRREÅBNING (DBL.; CUEBIDS; SPRING; SANS)					3 NT : Solid Mi			
Opl D t.o.m. 4 ♥								
Styrke-D fra 4 ♠								
		DOBLINGER						
MOD KUNSTIGE STÆRKE ÅBNINGER (DVS. 1♣ OG 2♣)		OPLYSNINGSDOBLING (STIL; SVAR; GENÅBNING)			SPECIELLE KRAVSITUATIONER			
Stærk 1 ♣ : D= Ma, NT= Mi, pas + D = stærkt.		Nat. 10+, 3-farvet eller stærk.						
		Svar : Cue krav til 2UT eller farveoverenskomst						
					VIGTIGE OPLYSNINGER, DER IKKE PASSER IND I SKEMAET			
		SPECIELLE, KUNSTIGE OG KONKURRERENDE D/RD						
EFTER MODPARTENS OPLYSNINGSDOBLING		Svar-D, konk-D , Neg-D, Styrke-D, max. Indmeldings-D						
RD = 10+		D af 3 NT og frivilligt meldt slem er udspilsdir.						
Ny farve krav					BLUFF			
					BLUFF: Forekommer. OBS 3 X - 3 Y : ofte bluff.			

BESKRIVELSE AF ÅBNINGSMELDINGER							
ÅBNING	KUNSTIG?	MIN. ANTAL KORT	NEG. DBL. INDTEL	BESKRIVELSE	SVAR	VIDERE MELDEFORLØB	MELDINGER AF FORHÅNDSPASSET HÅND
1♣	X	2	4♥	Naturligt eller 15-17-bal.	1♦/♥: transfer, 1♠: 6+ uden ma	Accept af transf = 15-17, XY-NT	Overmelding: ♣
					2♦: 6MA 0-5HP, 2♥/♠: 6-farve 6-8HP	1♣-1♥-1NT = 4♥ 11-16HP, tvetydig	1♣-(1♥)-1♠: Max. 3♠
1♦		4	4♥		2Ma: 6-farve 6-8, 3♣: støtte, 10+	Tvetydigt 2NT-spring	Overmelding: ♦
					3Ma: Splint		1♦-(1♥)-1♠: Max. 3♠
1♥		5	4♦		2NT: 4+♥ 10+HFP, 3♣/♦: Splint 6-	Tvetydigt 2NT-spring	
					3♥: 4♥ 6-9HFP	LFT	
1♠		5	4♥		2NT: 4+♠ 10+HFP,	Tvetydigt 2NT-spring	
					3♣/♦/♥: Splint 6-HFP, 3♠: 4♠ 6-9	LFT	
1ut				(11)12-14 bal.	Non-forcing Stayman, 4-farve transfer		Lebensohl
2♣	X	0	2♠	18-19 bal., Acol ♣, 25+ bal., Acol ♥, Acol ♠	2♦: relæ, 2♥/♠: 5-farve 0-5, 2NT: 3mi: To play	2♣-2♦-3♣-3♦: Afmelding 2♣-2♦-3NT: 4♣: Baron, 4♦: Flint	
				Svag 2Ma, Acol ♦, 22-24 bal.	2NT: X-vendt, 3♣ kunstigt, 4♣: Meld farven under, 4♦: Meld farven	2♦-2♥-3♦-3♥: Afmelding	2♦-(D)-P: Spilforslag
2♥		6		6♥, 8-10(11)	2NT: Spørge		
2♠		6		6♠, 8-10(11)	2NT: Spørge		
2ut				20-21 bal. Kan indeholde 5 Ma	3♣: Amr. Stayman. 3♦/3♥: Transfer	3♣: 5♠+4♥, 4♣: ♣+♦, 4♦:	
3♣		6		Nat. Spær	Ny farve krav. OBS ofte bluff	3♣-3X-3NT: Ej støtte, 4♣: støtte	
3♦		6		Nat. Spær	Ny farve krav. OBS ofte bluff		
3♥		6		Nat. Spær	Ny farve krav. OBS ofte bluff		
3♠		6		Nat. Spær			
3ut	X			Gående minor	4mi: P/C, 4Ma: To play	Cuebids,	
4♣		7		Nat. Spær		Splinterbud, Gerber efter 1NT-åbning	
4♦		7		Nat. Spær		3 NT efter konstateret majorfit er oftest slemnit.	
4♥		6		Nat. Spær			
4♠		6		Nat. Spær			
4ut							

SLEMKONVENTIONER

RKCB (1430) (PUDL efter indmelding 5 i trumf eller højere)